

Une des difficultés, lorsque l'on découvre la notion de fonction, c'est de bien comprendre ce qui correspond sur le graphique aux abscisses (les x) et ce qui correspond aux ordonnées (les y).

Voici un petit mémo récapitulant les écritures usuelles et détaillant ce qui est x et ce qui est y.

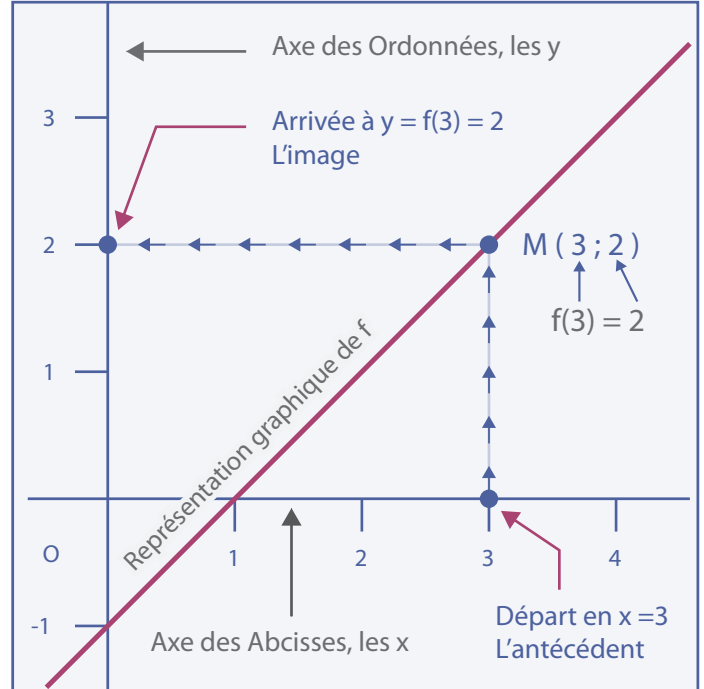
**Exemple : la fonction affine  $f(x) = x - 1$**

$f(3) = 3 - 1 = 2$  Cela nous donne le point M ( 3 ; 2 ) de la courbe.

Imaginons un rayon lumineux partant de 3, sur l'axe des x, menant à 2, sur l'axe des y pour former l'image.

**$f(x) = x - 1$**

- $x$  se lit sur l'axe des **x**.
- $f(x)$  se lit sur l'axe des **y**.
- $x - 1$  ( qui lui est égal ) se lit sur l'axe des **y**.
- $f$  est la fonction toute entière; elle ne peut se lire sur un axe comme un simple nombre. Sa représentation graphique est la courbe toute entière (en rouge).

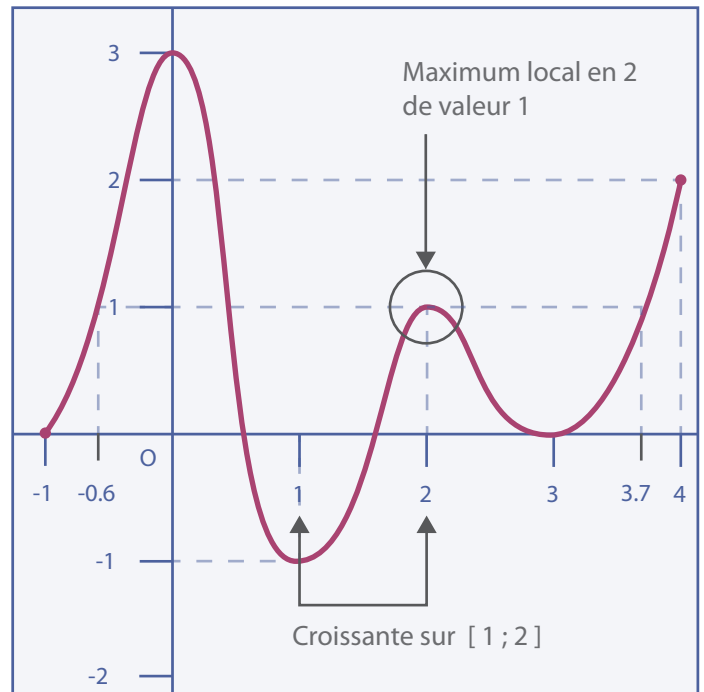


**La valeur de f en 3 est 2.**

- en 3** Ce qui suit "en" lit sur l'axe des **x**.
- La valeur** se lit sur l'axe des **y**.

**Un exemple moins simple :**

La fonction f tour à tour croissante et décroissante



**Sur [ 1 ; 2 ] f est croissante.**

- Sur [ 1 ; 2 ]** se lit sur l'axe des **x**.

**1 a trois antécédents, 1 est l'image de 2.**

- Un antécédent** est sur l'axe des **x**.  
Si l'on parle de l'antécédent de **a**, alors **a** est sur l'axe des **y**.  
Ici, les antécédents de 1 sont : -0.6 ; 2 et 3.7
- Une image** est sur l'axe des **y**.  
Si l'on parle de l'image de **b**, alors **b** est sur l'axe des **x**.

**Tableau de variation :**

C'est celui de la fonction f précédente.

x	-1	0	1	2	3	4	← Se lit sur l'axe des <b>x</b> .
f	0	3	-1	1	0	2	← Se lit sur l'axe des <b>y</b> .