



Pour des explications complémentaires, voir l'article

“Mémoriser les Cosinus et Sinus des angles usuels”

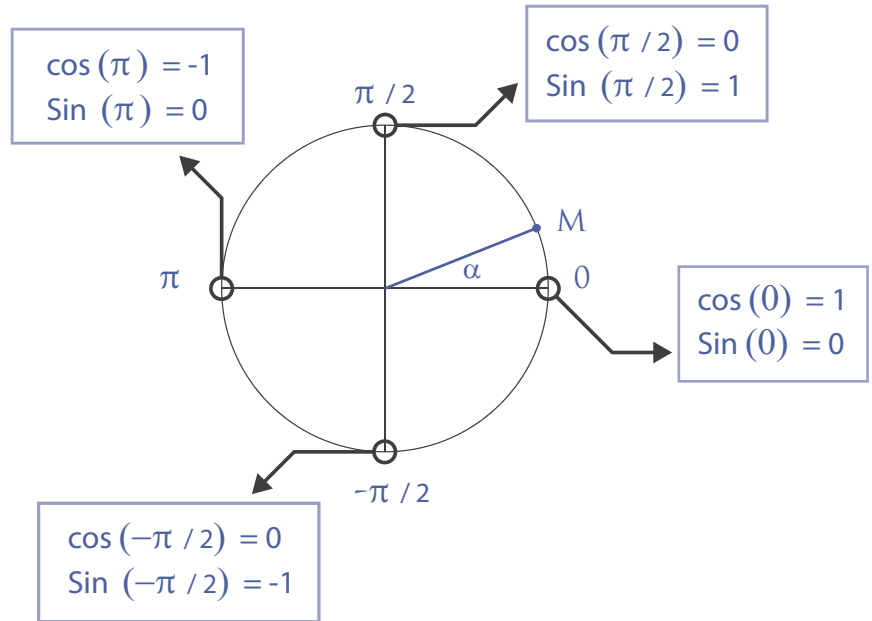
sur le site mathelem.com

3 familles d'Angles :

Angles faciles :

Les angles droits multiples de $\pi / 2$

Quand α prend ces valeurs, les abscisses et ordonnées de M sont évidentes :
-1, 0 ou 1



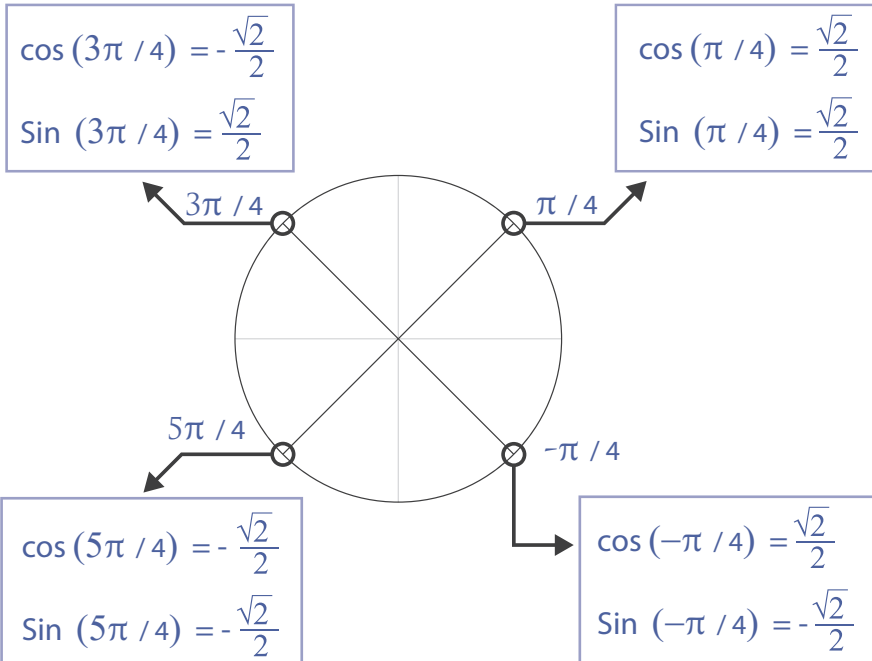
Angles Moyennement faciles :

Les angles des diagonales.

Quand α prend ces valeurs, les abscisses et ordonnées de M valent :

$$\pm \frac{\sqrt{2}}{2}$$

On détermine si c'est + ou - selon le cadran dans lequel se trouve l'angle.



Angles Casse-Pieds :

Les angles multiples de $\pi / 6$ (hormis les angles droits)

Quand α prend ces valeurs, les abscisses et ordonnées de M valent :

$$\pm \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ ou } \pm \frac{1}{2}$$

On détermine si c'est + ou - selon le cadran dans lequel se trouve l'angle.

On détermine si c'est $\frac{\sqrt{3}}{2}$ ou $\frac{1}{2}$ car

$$\frac{\sqrt{3}}{2} > \frac{1}{2} \text{ et un vecteur ayant une}$$

abscisse plus grande que l'ordonnée semble plus horizontal.

